

Circolare N° 50

Bergamo, 14 febbraio 2023

**A tutti i Genitori della
Scuola Secondaria di I grado "Leonardo da Vinci"**

Oggetto: Presentazione contest *The Big Challenge* e raccolta quota di iscrizione

Cari Genitori,

anche quest'anno il dipartimento linguistico ha deciso di partecipare alla sfida "The Big Challenge": si tratta di una gara linguistica che rappresenta un ulteriore supporto all'apprendimento della lingua inglese.

The Big Challenge è nata in Francia nel 1999 da un'idea di un gruppo di insegnanti di inglese. La prova presenta domande a scelta multipla di difficoltà crescente: domande semplici a cui tutti gli studenti possono rispondere e domande più impegnative. Gli studenti scelgono la risposta giusta tra le 4 presenti. I quesiti riguardano la comprensione della lettura e dell'ascolto, ma anche l'uso della lingua ed alcuni elementi culturali. Vi sono delle domande contestuali basate su foto, brevi testi, dialoghi, domande di grammatica e lessico. Ogni livello segue le linee guida del Quadro Comune Europeo di Riferimento per le Lingue. In palio vi sono diversi premi, da poster e gadget fino a strumenti tecnologici.

Per prepararsi alla gara, ogni alunno/a è stato/a iscritto/a alla app "The Big Challenge PLAY" (accessibile anche in versione online al sito

<https://admin.thebigchallenge.com/login-student?lang=it>)

e ha quindi ricevuto nome utente e password dai docenti Milazzo e Remondi. Questo prezioso strumento è gratuito, ma presenta contenuti a pagamento per poterne usufruire pienamente. Data la valenza educativa di questo strumento e l'importanza dell'iniziativa, la Scuola ha deciso di acquistare le licenze di utilizzo dell'app per ciascuno/a studente/-ssa.

Con la presente viene quindi richiesta alle famiglie di tutti gli alunni la quota di iscrizione alla gara, consegnando ai prof. Milazzo (1A e 1B) e Remondi (2A, 2B, 3A, 3B) **5€** per l'iscrizione alla stessa, **entro e non oltre venerdì 17 febbraio**. Specifichiamo che, trattandosi di un'attività integrante l'offerta formativa, ogni alunno/a è tenuto/a a prendere parte alla gara. La sfida si terrà a scuola, in formato *computer-based*, all'interno di una finestra temporale di circa tre settimane, dal 13 al 31 marzo.

Rimanendo disponibili per eventuali chiarimenti, porgiamo cordiali saluti.

La Direzione Didattica