

Circolare N° 49B

Bergamo, 16 febbraio 2023

**Ai genitori degli alunni iscritti alla classe 2^AB
Scuola Secondaria di I grado "Leonardo da Vinci"**

Oggetto: attività complementare Coding con Scratch, code.org e Tinkercad

Cari Genitori,

con la presente vi inviamo il programma della quarta attività complementare:

Nome dell'attività	Coding con Scratch, code.org e Tinkercad
Descrizione dell'attività	Utilizzare Scratch e code.org come strumento di programmazione. L'intuitiva interfaccia a blocchi dei software consente di imparare a costruire algoritmi utilizzando i concetti base di programmazione che saranno applicati nel campo tecnologico/matematico e artistico. Tinkercad è un software per la progettazione in 3D.
Durata prevista	Giovedì 16/02 14:30-16:10 Giovedì 23/02 14:30-16:10 Giovedì 02/03 14:30-16:10 Giovedì 09/03 14:30-16.10
Docente/i ed esperto/i responsabile/i del progetto	Prof. Fortunato Marco

<p>Obiettivi formativi</p>	<p>Utilizzare la creatività e le competenze del problem solving per esplorare i concetti base della programmazione e il pensiero computazionale.</p> <p>Utilizzare Scratch per realizzare semplici programmi: creare una storia, animare un'avventura, creare una melodia.</p> <p>Saper svolgere esercitazioni basate sui videogiochi con Code.org</p> <p>Utilizzare il piano di lavoro di Tinkercad e le operazioni fondamentali.</p> <p>Saper disegnare in 3D solidi geometrici e composizioni di solidi.</p>
<p>Competenze chiave per l'apprendimento permanente definite dal Parlamento Europeo e dal Consiglio dell'Unione Europea</p>	<p>Competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologie</p> <p>Competenza digitale</p> <p>Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare</p>

È gradita occasione per porgere cordiali saluti.
La Direzione Didattica