

Circolare N° 56

Bergamo, 24 marzo 2021

**Ai genitori degli alunni iscritti alla classe 1<sup>A</sup>A  
Scuola Secondaria di I grado "Leonardo da Vinci"**

Oggetto: attività complementare Coding con Scratch, code.org e Tinkercad

Cari Genitori,

con la presente vi inviamo il programma della sesta attività complementare Coding con Scratch, code.org e Tinkercad proposta dal Prof. Fortunato.

Nome dell'attività	Coding con Scratch, code.org e Tinkercad
Descrizione dell'attività	Utilizzare Scratch e code.org come strumento di programmazione. L'intuitiva interfaccia a blocchi dei software consente di imparare a costruire algoritmi utilizzando i concetti base di programmazione che verranno applicati nel campo tecnologico/matematico e artistico. Tinkercad è un software per la progettazione in 3D.
Durata prevista	Giovedì 25/3 Giovedì 15/4 Giovedì 22/4 Giovedì 29/4
Docente/i ed esperto/i responsabile/i del progetto	Prof. Fortunato Marco

<p>Obiettivi formativi</p>	<p>Generare figure geometriche nel piano cartesiano di forme, dimensioni e colori differenti;</p> <p>creare dialoghi interattivi;</p> <p>utilizzare la creatività e le competenze del problem solving per esplorare i concetti base della programmazione e il pensiero computazionale;</p> <p>comprendere il funzionamento di Tinkercad, del piano di lavoro e le operazioni fondamentali;</p> <p>saper disegnare in 3D forme primitive per poi creare forme più complesse.</p>
<p>Competenze chiave per l'apprendimento permanente definite dal Parlamento Europeo e dal Consiglio dell'Unione Europea.</p>	<p>Competenze di base in matematica e tecnologia</p> <p>Competenza digitale</p> <p>Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare</p>

È gradita occasione per porgere cordiali saluti.  
La Direzione Didattica