



Circolare N° 127A

Bergamo, 05 gennaio 2026

Ai genitori degli alunni iscritti alle classi 1^A
Agli alunni della classe 1^A
Scuola Secondaria di I grado "Leonardo da Vinci"

Oggetto: Attività complementare "Coding con Scratch, con code.org e Tinkercad", classe 1A

Cari Genitori e Alunni,
con la presente vi inviamo il programma della quinta attività complementare "Coding con Scratch, con code.org e Tinkercad", proposta dal Prof. Marco Fortunato.

Nome dell'attività	"Coding con Scratch, con code.org e Tinkercad"
Descrizione dell'attività	Utilizzare Scratch e <u>code.org</u> come strumento di programmazione. L'intuitiva interfaccia a blocchi del software consente di imparare a costruire algoritmi utilizzando i concetti base di programmazione che saranno applicati nel campo tecnologico/matematico e artistico. Tinkercad è un software per la progettazione in 3D.
Durata prevista	- Giovedì 05 febbraio (dalle 14.30 alle 16.10) - Giovedì 12 febbraio (dalle 14.30 alle 16.10) - Giovedì 19 febbraio (dalle 14.30 alle 16.10) - Giovedì 26 febbraio (dalle 14.30 alle 16.10) - Giovedì 05 marzo (dalle 14.30 alle 16.10)
Docente/i ed esperto/i responsabile/i del progetto	Prof. Marco Fortunato
Obiettivi formativi	- Utilizzare la creatività e le competenze del problem solving per esplorare i concetti base della programmazione e il pensiero computazionale.



	- Scratch prevede un approccio orientato agli oggetti (denominati Sprite) ed un linguaggio di programmazione che consente di elaborare storie interattive, giochi e animazioni. - Saper svolgere esercitazioni basate sui videogiochi con code.org - Utilizzare il piano di lavoro di Tinkercad e le operazioni fondamentali. - Saper disegnare in 3D solidi geometrici e composizioni di solidi, realizzare semplici progetti in tre dimensioni.
Competenze chiave per l'apprendimento permanente definite dal Parlamento Europeo e dal Consiglio dell'Unione Europea.	- Competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologie; - Competenza digitale; - Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare.

È gradita occasione per porgere cordiali saluti.
La Direzione Didattica