



Circolare N° 48

Bergamo, 29 ottobre 2025

Ai genitori degli alunni iscritti alle classi 2^B Agli alunni della classe 2^B Scuola Secondaria di I grado "Leonardo da Vinci"

Oggetto: attività complementare "Coding con Scratch, con code.org e Tinkercad", classe 2B

Cari Genitori e Alunni,

con la presente vi inviamo il programma della seconda attività complementare "Coding con Scratch, con code.org e Tinkercad" proposta dal Prof. Marco Fortunato.

| Nome dell'attività | Coding con Scratch, con <u>code.org</u> e Tinkercad |
|---|--|
| Descrizione dell'attività | Utilizzare Scratch e <u>code.org</u> come strumento di programmazione. L'intuitiva interfaccia a blocchi dei software consente di imparare a costruire algoritmi utilizzando i concetti base di programmazione che saranno applicati nel campo tecnologico/matematico e artistico. Tinkercad è un software per la progettazione in 3D. |
| Durata prevista | - Mercoledì 29 Ottobre (dalle 14.20 alle 16.00) - Mercoledì 05 Novembre (dalle 14.20 alle 16.00) - Mercoledì 12 Novembre (dalle 14.20 alle 16.00) - Mercoledì 19 Novembre (dalle 14.20 alle 16.00) - Mercoledì 26 Novembre (dalle 14.20 alle 16.00) |
| Docente/i ed esperto/i responsabile/i del progetto | Prof. Marco Fortunato |





| Obiettivi formativi | Utilizzare la creatività e le competenze del problem solving per esplorare i concetti base della programmazione e il pensiero computazionale. Utilizzare Scratch per realizzare semplici programmi: creare una storia, animare un'avventura, creare una melodia. Saper svolgere esercitazioni basate sui videogiochi con code.org Utilizzare il piano di lavoro di Tinkercad e le operazioni fondamentali. Saper disegnare in 3D solidi geometrici e composizioni di solidi, realizzare semplici progetti in tre dimensioni. |
|---|--|
| Competenze chiave per l'apprendimento permanente definite dal Parlamento Europeo e dal Consiglio dell'Unione Europea. | Competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologie Competenza digitale Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare |

È gradita occasione per porgere cordiali saluti. La Direzione Didattica